# Curso MVC 5

## Conceptos básicos

### -------------CONCEPTOS EN APLI\_INTRO-------------------------

### **HomeController**

Es una clase que hereda de la clase base controllery tiene distintos metodos (Index, About,Contact) los metodos retornan un

### **ActionResult**

Como un link dentro da aplicación. Encapsula el resultado de un método de acción y se usa para realizar una operación de nivel de marco en nombre del método de acción.

AccionResult e generico e con el podemos retornar vistas,archivos, json

Pero podemos ser mais especifico e indicarlle que retorne un archivo por ejemplo con FileResult, para retornar vista ponemos ViewResult

### **Vistas**

Cada controlador ten as sua carpeta de ***vistas***:

-Ejemplo: As vistas de Homecontroler estan en view ../view/home

### **Routeconfig**

Donde configuramos las rutas.

url: "{controller}/{action}/{id}":como se compon a url.Os nombres que son variables van ente{}

decimos que temos que indicar o controlador e a accion.

### **Razor**

Razor é unha sintaxe de programación ASP.NET usada para crear páxinas web dinámicas, permite escribir código C# mezclado con html nas vistas para eso solo temos que poñer un @ diante. para usar as variables en html poñemos @nombre da variable.

### **AcountController y el ManageControler**

Engloban la lógica de la administración de usuarios.

### ContentResult

Devolver desde un action un string libre

return Content("asdad","aplication/json"); poñemos o texto logo o tipo(se non poñemos o tipo colleo por defecto)

Podemos devolver contenido html \*/

### Query String

Sirve para pasar parámetros dende o navegador a un action.

Ejemplo: localhost:port?nombre=1&apellido=1

O signo ? indica que se va a utilizar un query string,a continuacion as variables separadas por &. Si el action no usa los string simplemente los ignora.

Los valores tipo nn poden ter nulos (ejemplo int).

### ViewBag e ViewData

**ViewBag:**objeto que permite enviar información do action hacia a vista mediante variables ejemplo ViewBag.Message="dadssa"

**ViewData**:igual que el ViewBag pero con distinta sintaxis

El valor de la variable solo se mantiene en la vista, el tiempo de vida es muy corto.

### Layout y shared

Layout es lo mismo que la master page.

En la carpeta \Views\Shared colocaremos os elementos das vistas que teñan que co visual que necesitemos compartir entre todas as vistas.

@Html.Partial("\_LoginPartial") Sirve para cargar unha vista parcial

@RenderBody()donde se carga a vista que generamos nese momento

### FileResult

Descargar Archivos

### Metodo Raw

si poñemos lenguaje html nn funciona na vista porque MVC nos protege de mostrar codigo html que ven de fora das vistas.Para proteger de posibles ataques.

Poderiase usar html nas vistas se escribimos @Html.Raw(pelicula.titulo) pero nn é recomentable. Moi perigoso, porque poden ejecutar javascript.

### ActionLink

Anchor: código de enlace de como vincular a unha página en HTML. <li>@Html.ActionLink("Inicio", "Index", "Home")</li>

### RenderAction

RenderAction sirve para cargar action dentro de una vista que no es de esa acción.

### **Display**

sirve para pasar calquera tipo do controlador a vista

Ol poder de display está en que se poden pasar objetos o clases

Display sirve tamen para mostrar o nombre da clase na view da foma que queiramos.

Ejemplo “NewPassword” se mostrara como “contraseña nueva”

public class SetPasswordViewModel

{

[Required]

[StringLength(100, ErrorMessage = "{0} debe tener al menos {2} caracteres de longitud.", MinimumLength = 6)]

[DataType(DataType.Password)]

[Display(Name = "Contraseña nueva")]

public string NewPassword { get; set; }

[DataType(DataType.Password)]

[Display(Name = "Confirme la contraseña nueva")]

[Compare("NewPassword", ErrorMessage = "La contraseña nueva y la contraseña de confirmación no coinciden.")]

public string ConfirmPassword { get; set; }

}

##### DisplayTemplates

é o nome dunha carpeta na cal colocamos que é o que se supon que que mvc .net poña en certo tipos de datos determinados ejemplo datetime que o poña como date o boolean como si/no.

Se a poñemos na vista Home solo tendra efecto en Home pero se a poñemos na vista shared ten efecto en todas.

### **Editor**

Nos mostra unha clase ou objeto con textbox de edicion

##### EditorTemples

para modificar as propiedades de Editor.

### BeginForm

Facer un formulario utilizando o metodo BeginForm.Para usalo temos que facer Post.

**BeginForm** por defecto va a ir hacia el mismo action lo esta llamando pero podemos indicar que action ejecuta, metodo(get,post...). Se encarga de facer a relacion entre cada texbox e a propiedad que lle corresponda

@using (Html.BeginForm())//Html.BeginForm("EjemploBeginForm","Home") podemos indicar a action e o controler por si tivese outro nome distinto ó get:

{

@\*<div>

@Html.LabelFor(Model => Model.Titulo)

@Html.EditorFor(Model => Model.Titulo) </div> @\*Usamos EditorFor en lugar de Editor porque temos un modelo\*@

@Html.EditorForModel(); //crea o formulario solo, podemos modificalo en EditorTemplates

<input type="submit" value="Enviar" />

}

### PartialView

Una vista parcial es una vista que se representa dentro de otra vista. El HTML generado al ejecutar la vista parcial se representa en la vista que realiza la llamada (o principal). Al igual que las vistas, las vistas parciales usan la extensión de archivo *.cshtml*.

### Context

namespace APLI\_INTRO.Models

{

public class APLI\_INTROContext : DbContext

{

public APLI\_INTROContext() : base("name=APLI\_INTROContext")

{

}

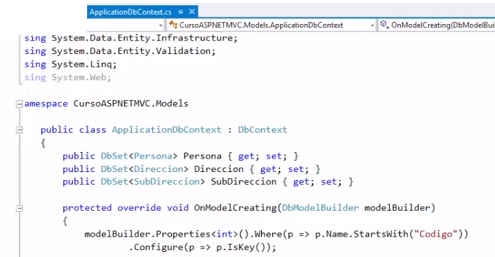
//L27c1b este contexto maneja as tablas que vai a ter o sql, esto necesitao Entity framework para comunicarse ca BBDD

public System.Data.Entity.DbSet<APLI\_INTRO.Models.Pelicula> Peliculas { get; set; }

}

}

Primary Key de todos os modelos que teñan unha propiedade que empeza por “Codigo”:



------------------------------------------------------------------------------------

## LECCIONS

### APLI\_INTRO (aplicación)

#### 1-Introduccion

#### 2-Controladores y Acciones

##### HomeController

Es una clase que hereda de la clase base controllery tiene distintos metodos (Index, About,Contact) los metodos retornan un

##### ActionResult

Como un link dentro da aplicación. Encapsula el resultado de un método de acción y se usa para realizar una operación de nivel de marco en nombre del método de acción.

AccionResult e generico e con el podemos retornar vistas,archivos, json

Pero podemos ser mais especifico e indicarlle que retorne un archivo por ejemplo con FileResult, para retornar vista ponemos ViewResult

##### Vistas:

Cada controlador ten as sua carpeta de vistas:

-Ejemplo: As vistas de Homecontroler estan en view ../view/home

#### 3-Routing y RoutingConfig

Routeconfig:

Donde configuramos las rutas.

url: "{controller}/{action}/{id}":como se compon a url.Os nombres que son variables van ente{}

decimos que temos que indicar o controlador e a accion.

#### 4-ActionResult

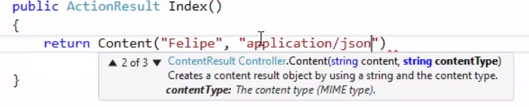
Como un link dentro da aplicación. Encapsula el resultado de un método de acción y se usa para realizar una operación de nivel de marco en nombre del método de acción.

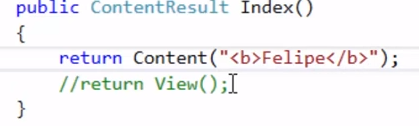
AccionResult e generico e con el podemos retornar vistas,archivos, json

Pero podemos ser mais especifico e indicarlle que retorne un archivo por ejemplo con FileResult, para retornar vista ponemos ViewResult

#### 5-ContenctResult

Representa un tipo de contenido definido por el usuario que es el resultado de un método de acción. Podese retornar con libertad incluso html





#### 6-Json y JsonResult

#### 7-Redirect,RedirectToAction y RedirectToRoute

#### 8-HTTPStatus y HTTPStatusCodeResult

#### 9-FileResult

public FileResult Retornotxt()

{

return File(Server.MapPath("~/archivos/nota.txt"), "application/txt");

}

#### 10-QuertString

Sirve para pasar parámetros dende o navegador a un action.

Ejemplo: localhost:port?nombre=1&apellido=1

O signo ? indica que se va a utilizar un query string,a continuacion as variables separadas por &. Si el action no usa los string simplemente los ignora.

Los valores tipo nn poden ter nulos (ejemplo int).

#### 11-HttpGet y HttpPost

#### 12-Viewbag yViewData

**ViewBag:**objeto que permite enviar información do action hacia a vista mediante variables ejemplo ViewBag.Message="dadssa"

**ViewData**:igual que el ViewBag pero con distinta sintaxis

El valor de la variable solo se mantiene en la vista, el tiempo de vida es muy corto.

#### 13-Introduccion a vistas

#### 14-Loyout y shared folder

Layout es lo mismo que la master page.

En la carpeta \Views\Shared colocaremos os elementos das vistas que teñan que co visual que necesitemos compartir entre todas as vistas.

@Html.Partial("\_LoginPartial") Sirve para cargar unha vista parcial

@RenderBody()donde se carga a vista que generamos nese momento

#### 15-Código en vistas razor

Razor é unha sintaxe de programación ASP.NET usada para crear páxinas web dinámicas, permite escribir código C# mezclado con html nas vistas para eso solo temos que poñer un @ diante. para usar as variables en html poñemos @nombre da variable.

#### 16-Metodo Raw

si poñemos lenguaje html nn funciona na vista porque MVC nos protege de mostrar codigo html que ven de fora das vistas.Para proteger de posibles ataques.

Poderiase usar html nas vistas se escribimos @Html.Raw(pelicula.titulo) pero nn é recomentable. Moi perigoso, porque poden ejecutar javascript.

#### 17-ActionLink

Devuelve un elemento delimitador (elemento **a**) que contiene la ruta de acceso virtual de la acción especificada.

Anchor: código de enlace de como vincular a unha página en HTML. <li>@Html.ActionLink("Inicio", "Index", "Home")</li>

#### 18-RenderAction

RenderAction sirve para cargar action dentro de una vista que no es de esa acción.

#### 19-Display y DisplayTemplates

sirve para pasar calquera tipo do controlador a vista

Ol poder de display está en que se poden pasar objetos o clases

Display sirve tamen para mostrar o nombre da clase na view da foma que queiramos.

Ejemplo “NewPassword” se mostrara como “contraseña nueva”

public class SetPasswordViewModel

{

[Required]

[StringLength(100, ErrorMessage = "{0} debe tener al menos {2} caracteres de longitud.", MinimumLength = 6)]

[DataType(DataType.Password)]

[Display(Name = "Contraseña nueva")]

public string NewPassword { get; set; }

[DataType(DataType.Password)]

[Display(Name = "Confirme la contraseña nueva")]

[Compare("NewPassword", ErrorMessage = "La contraseña nueva y la contraseña de confirmación no coinciden.")]

public string ConfirmPassword { get; set; }

}

##### DisplayTemplates

é o nome dunha carpeta na cal colocamos que é o que se supon que que mvc .net poña en certo tipos de datos determinados ejemplo datetime que o poña como date o boolean como si/no.

Se a poñemos na vista Home solo tendra efecto en Home pero se a poñemos na vista shared ten efecto en todas.

#### 20- Editor y EditorTemplates

Nos mostra unha clase ou objeto con textbox de edicion

##### EditorTemples

para modificar as propiedades de Editor.

#### 21-DropDownList

#### 22-DropDownList desde un enum sin modelo

#### 23-BeginForm en razor

Facer un formulario utilizando o metodo BeginForm.Para usalo temos que facer Post.

**BeginForm** por defecto va a ir hacia el mismo action lo esta llamando pero podemos indicar que action ejecuta, metodo(get,post...). Se encarga de facer a relacion entre cada texbox e a propiedad que lle corresponda

@using (Html.BeginForm())//Html.BeginForm("EjemploBeginForm","Home") podemos indicar a action e o controler por si tivese outro nome distinto ó get:

{

@\*<div>

@Html.LabelFor(Model => Model.Titulo)

@Html.EditorFor(Model => Model.Titulo) </div> @\*Usamos EditorFor en lugar de Editor porque temos un modelo\*@

@Html.EditorForModel(); //crea o formulario solo, podemos modificalo en EditorTemplates

<input type="submit" value="Enviar" />

}

#### 24-PartialView

Una vista parcial es una vista que se representa dentro de otra vista. El HTML generado al ejecutar la vista parcial se representa en la vista que realiza la llamada (o principal). Al igual que las vistas, las vistas parciales usan la extensión de archivo *.cshtml*.

#### 25-Url por defecto al ejecutar el aplicativo

#### 26-Modelos, Scaffolding y Entity Framework

#### 27-Introducción al Scaffolding: Controladores y Vistas | Modelos

#### 28- Analizando Scaffolding Create | Modelos

#### 29- Analizando Scaffolding Edit | Modelos

#### 30-Analizando Scaffolding List

#### 31-Analizando Scaffolding Delete

#### 32-Analizando Scaffolding Details

### ECodeFirst (aplicación)

#### 33- Introducción a Entity Framework Code First | Modelos

#### 34- Propiedades Obligatorias con Required | Validando Modelos

#### 35- Delimitando campos de texto con Stringlength | Validando Modelos

#### 36-Validando rangos numéricos con Range

#### 37-Comparando Propiedades con Compare

#### 38-Validando Tarjetas de Crédito(Mvc5)

#### 39-Validacion Desde Javascript con Remote

Remote:sive para crear unha validacion personalizada

a desventaja é que solo funciona no lado do cliente(solo no navegador)

Se o usuario nn esta usuarndo javascript no navegador esta validacion nn funciona e se non temos

activado o jqueryvalidation tampouco

//controlador blogpost

[Remote("DivisibleEntre2", "Blogpost", ErrorMessage = "Debe ser un número divisible entre 2 validacion desde cliente")]

#### 40-Validaciones Personalizadas con anotaciones | validando modelos

para validacion na parte do servidor

#### 41-Validaciones complejas con IValidatableObject

public class BlogPost : IValidatableObject //L41c1a Validaciones complejas añadimos :IValidatableObject, esto o que fai he heredar da clase indicada

{

#### 42-Personalizando tus campos con Display

//L42c1 Display sirve tamen para mostrar o nombre da clase na view da foma que queiramos.

[Display(Name = "Tarjeta de Credito")]

public string TarjetaDeCredito { get; set; }

#### 43-Multi Idioma |validando modelos

Aprenderemos a colocar contenido personalizado según o idioma do navegador que use o usuario.

Creamos a carpeta recursos e dentro creamos archivos.resx, hay que crear tantos archivos como idiomas queremos usar.

El idioma por defecto tiene el nombre del archivo pero si queremos configurar la página para otros idiomas,tenemos que crear tantos archivos como idiomas.

Ejemplo para ingles de EEUU Recurso.en-US.resx

Nota: hay que configurar o archivo de recurso para poder utilizalo desde donde queiramos.

btn der en Recursos.resx /propiedades "ResXFileCodeGenerator" cambialo por "public ResXFileCodeGenerator",

En namespace podemos poner o namespace donde queremos que esté o noso archivo de recurso (Recurso)

#### 44-Ocultando campos con ScaffoldColumn | validando modelos

[NotMapped] //Sirve para que nn se cree o campo en BBDD

//L44c1 ScaffoldColumn:Serve para ignorar o campo na creacion das vistas.Por defecto está a true.

[ScaffoldColumn(false)]

public string CampoSecreto{get;set;}

#### 45-pastwords y TextArea | validando modelos

//L45c1 DataType permite especificar o tipo de dato o cal queremos ingresar

[DataType(DataType.MultilineText)]

#### 46-Creando una BBDD con EntityFramewok 6

Visto na L33

### Consultas: [Tipos de consulta.docx](Tipos%20de%20consulta.docx)

#### 47-Funciones especiales del DbContext

#### 48-Insertando registros con Entity Framework

#### 49-Entity Framewoerk Actualizar registros

#### 50-Borrado registros con Entity Framework

#### 51-Seleccionar varias columnas

#### 53-Inner Join en Entity framework . Join y GroupJoin

#### 54-Ver Query generado

#### 55-Entity framework query arbitrario

#### 56-Entendiendo Eager Loading

#### 57-Entendiendo Lazy Loading

#### 58-Problema N+1 de Lazy Loading